

SAMSTAG, 24. September 2022

Ausgabe # 8

## Teamlers stellen sich vor

heute: Avankziar

*Hallo Avankziar,*

### Wann und wie bist du zu Secretcraft gekommen?

Ich war ursprünglich als „Spieler“ so 2018 oder 2019 schon mal auf SecretCraft, für etwa 2 Tage. Das hatte damit zu tun, dass ich einen Server zum Spielen suchte, weil der damalige „eigene“ Server noch im Aufbau war. Wobei das nicht mein Server war, jedoch vertrat ich dort eine leitende Position.

Als das dann auf dem Server so langsam in die Brüche ging, wendete ich mich meinem Hobby der Minecraft Plugin-Programmierung voll zu. Und wie es dann der Zufall so wollte, schrieb mich etwas später am 12.01.2020 der liebe Serial1990 auf Spigot (da, wo viele Plugins hochgeladen und zur Verfügung gestellt werden) an. Durch eine kurze Nachricht und ein

Anwerbungs-gespräch, war ich ab dem 15.01.2020 im Team. Wobei ich auch immer schon, für alle die gefragt haben, klar gemacht habe, dass das Programmieren für SC für mich nur ein Hobby ist. Um aus Fehlern der Vergangenheit zu lernen, sehe ich mir als erstes immer als Hobbyentwickler. Erst danach als Entwickler für SC.



### Seit wann bist du im Team?

Direkt nachdem mich Serial1990 angeworben hatte am 15.01.2020. Als was? Oder besser gesagt, was genau ist deine Aufgabe? Meine Aufgabe ist die Entwicklung und Verwaltung von Plugins. Meist oder fast immer sind das die Plugins, die ich selbst geschrieben habe. Heißt, das Programmieren von Plugins, die Einstellung der dazugehörigen Dateien etc. Dazu kommt natürlich der direkte Support aller Funktionen, bei Bugs etc. Aber auch Anfragen zu neuen Mechaniken oder Features sind dabei.

### Was hat dich zu dieser Aufgabe bewegt?

Wenn wir als Aufgabe das Entwickeln bezeichnen und nicht die Position an sich, so ist das eigentlich eher eine traurige Geschichte. Damals, Ende 2015 bis Mitte 2016, war ich Supporter auf einem anderen

Server. Dieser Server war zumindest damals sehr gut besucht. Mit dem ganzen Elan, den ich hatte, hatte ich versucht, den Server wo es nur geht zu unterstützen. Das hat damit angefangen, dass ich sehr viel Zeit in den Support steckte, bis hin, dass ich viel Zeit in die Erneuerung des Wikis gesteckt hatte. Manche der Artikel sind bis heute nicht verändert worden! Auf jeden Fall wollte ich dann noch mehr tun, so fragte ich damals als noch unwissende Person bezüglich Programmierung, Coden etc. den damaligen Eigentümer an, ob er mir etwas beibringen könne. Dieser war zum damaligen Zeitpunkt, soweit ich mich erinnere, IT-Masterstudent. Er lehnte aus Zeitgründen ab, da ich oder generell viele Menschen später ein

Fortsetzung auf Seite 2



Fortsetzung von Seite 1

Desinteresse entwickeln würden, was die geopferte Zeit nicht wett macht. Naja, blöd gelaufen, aber gestört hat es nicht. Das traurige daran, dass der Bruch mit diesem Server/der Projektleitung sehr schlecht geendet ist. Bspw. wurde mir vorgeworfen, als Supporter nicht nach den Regeln Bestrafungen durchzusetzen, worauf hin ich denen die „Regeln“ vor die Nase hielt. Prompt wurde das interne Regelbestrafungsdokument geändert. Und das ist jetzt kein Witz oder eine Übertreibung. Das ging die ganze Zeit lang nach dem Muster so weiter. Das Ende vom Lied war, dass 2 der erfahrensten Supporter gegangen sind, und einer davon war ich. Das war alles sehr emotional. Wenn man mehr als 2 Jahre in etwas Herzblut reinsteckt und dann rausgeworfen bzw. rausgedrängt wird,

weil man zum neuen „Regime“ (absichtliche Übertreibung, auch wenn das so hinkommt) nicht passt. Etwa knapp 5 Monate später dann am 31.12.2016 etwa gegen Mittag, kam mir dann wieder meine alte Bitte in den Kopf. Ich wollte Programmieren lernen. Damals dachte ich mir dann: „Was der kann, kann ich auch, der !§\$%&!“ (Anm.: Begriff im Sinne des Jugendschutzes abgeändert) So habe ich dann innerhalb von etwa 2 bis 3 Wochen jeden Tag etwa 6 – 8h Basic Java gelernt. Danach mein erstes Plugin geschrieben und veröffentlicht, der Rest ist Geschichte.

### **Wann kann man dich InGame antreffen?**

Eher selten. Meistens komm ich sporadisch online, um mal zu gucken, wer da ist. Ich grüße dann meistens auch alle im Chat. Sonst bin ich halt nur im Discord anzutreffen, weil man sich leider

in Eclipse (Programm zu coden von Plugins) nicht treffen kann. Fragen kann man mir aber immer stellen. Dazu einfach im SC Discord taggen.

### **Gibt es etwas, was du dem Leser noch sagen willst?**

Ich kann hier mal einfach etwas näher auf die momentanen Entwicklungen eingehen: Ich arbeite derzeit am Shop-Plugin. Was die meisten aber nicht wissen, die Konzeptarbeiten, also das, was man macht, damit man weiß, was man später dann umsetzen möchte, begannen schon vor etwa 1,5 bis 2 Jahren. Eventuell erinnert sich der eine oder andere, aber damals wurde die Frage nach einem Shopkonto gestellt. Heißt Spieler x hat 2 Konten. Er soll aber Spieler y noch als Mitglied hinzufügen können etc. Wie ihr bestimmt wisst, dieses System existiert nun, durch den 1.19 Patch, als das Plugin AEP

(Akronym) auf seine Version 4 angehoben wurde. Jedoch kann man an diesem Beispiel sehen, was alles passieren muss, um ein Shopkonto einzubinden. Das System wurde auch so geschrieben, dass es auch automatisch Stadtkontos erlaubt, neben theoretisch vielen weiteren. Zurück zum Shop-Plugin. Momentan sind die Kernmechaniken fertig, also einen Shop per Schild (ohne Kiste) anlegen, Shop einstellen und beim Shop kaufen und verkaufen. Das nächste wird sein, das ASH-Lagersystem mit dem Shop kompatibel zu machen, sowie einen Haufen anderer Dinge. Wenn alles soweit ausgereift ist, denke ich daran, dann eine Vorstellung in einer separaten Runde zu machen.

*Euer Avanzian*

## WERBUNG

hier könnte Deine Werbung von Deinem Shop oder Deinem Auftrag stehen. Einfach eine PM im Forum an IceMan70mc oder im DC anschreiben ;)

